

Budapest Code

Játék, izgalom, kaland és csapatépítés a Budapest belvárosában

Olvasta Dan Brown híres regényét a **Da Vinci Kódot**? Netán látta a filmet? Most személyesen is átélheti az izgalmakat! A belváros legszebb pontjait bemutató kincskeresés során, játékos csapatépítés formájában megismerheti e gyönyörű város érdekességeit, történeteit, titkait.

A Budapest Code, a Uniquebudapest interaktív programja.

Kombinált élményt jelent Önnek, kollégáinak, barátainak: időbeli és térbeli utazás korokon, stílusokon át. Igazi játék és versengés a város gyönyörű helyszínein, valamint izgalmas apró boltokat, műhelyeket fedezhet fel.

A Budapest Code során a város olyan részeit ismerheti meg, amelyek mellett nap, mint nap elmegyünk, anélkül, hogy tudnánk, hogy nemzedékek sorsa dőlt el ott valamikor. Vagy éppen híres emberek művei előtt sétálunk el, akikre méltán büszkék lehetünk. Bepillantást nyerhetünk olyan személyek magánéletébe, kalandjaiba, akiket eddig csak műveiken keresztül ismerhettünk.

Megmutatjuk, hogyan és milyen nyomot hagytak e városon a különböző korszakok: mi a szecesszió?

Vagy az eklektika! És mitől retro a retro?

Miért unikum az Unicum? És mi a hungaricum?

Fejtse meg és ismerje meg Budapest Code-ját! Ne hagyja otthon kreativitását, intuícióit és mindazon történeteket, aszfaltlegendákat, amelyeket valaha a városról hallott. Szüksége lesz rá, hogy az Ön csapata nyerje meg a fődíjat!

Praktikus információk

- Résztvevők száma: 5 – 120 fő
- A program időtartama: 3 – 8 óra közötti időintervallum (ajánlott a min. 3 óra)
- A program helyszíne: a Belváros területe
- Viselet: kényelmes ruha
- Közlekedés: a játék többnyire gyalogosan bejárható területen zajlik, olykor tömegközlekedést is használunk
- Szükséges eszközök a játékosok részéről: bátorság, kíváncsiság, kitartás
- A Uniquebudapest által biztosított eszközök: útvonalterv, térkép, kitűzők, írószer...stb.
- A program nyelve: a játékot 6 nyelven indítjuk (magyar, angol, német, francia, olasz, spanyol)

A játék menete

- A program összeállítását megelőzően egyeztetünk a résztvevőkkel és ennek megfelelően, minden esetben személyre szabottan állítjuk össze a programot.
- Az előzetesen egyeztetett helyszínen való találkozást követően eligazítást tartunk, a csoportot (amennyiben szükséges) kisebb csapatokra bontjuk és minden csapat egy saját túravezetőt kap.
- Az eligazítást követően a játékosok egy információ mozaikokból álló rejtvényt – un. útvonaltervet – és egy térképet kapnak. Ezután, ha sikerült megfejteni az első rejtvényt, belevághatnak a kalandba.
- Útközben a túravezetők érdekes történetek mesélnek, illetve az egyes helyszínen ők mondják el a megoldandó feladatokat, és felügyelik a játék szabályosságát.
- A játékot díjkiosztó követi, ahol az összesítések után eredményt hirdetünk, illetve a nyerteseket jutalmazzuk
- A programot ebéddel/vacsorával zárjuk